

令和元年度第2回

個人実践 発表会

附属小教員が自主的に研究した成果を発表する機会として、個人実践発表会を計画いたしました。

公開授業や研究協議会・演習を通して、授業づくりについて語り合う会にしたいと考えております。

たくさんの先生方にご批評とご指導を賜りたく、ご案内申し上げます。

岡山大学教育学部 学部長 三村 由香里
岡山大学教育学部附属小学校 校長 前田 潔

■期日 2020年2月1日（土）9：00～12：30
※ 受付 8：30～9：00

■会場 岡山大学教育学部附属小学校

■会費 無料

■後援 岡山県教育委員会 岡山市教育委員会

岡山大学教育学部附属小学校

〒703-8281 岡山県岡山市中区東山2-13-80

【TEL】086-272-0511

【FAX】086-271-3455

【E-mail】okafusho@okayama-u.ac.jp

※ 申し込み方法は、裏面をご覧ください。



公開授業Ⅰ

9:00～9:45 ※生活科・図画工作科は9:00～10:00

算数科	1年ろ組	宮崎 唯	おいほう すくないほう 統合的・発展的な見方・考え方を働かせる授業づくり
理科	5年い組	辻本 真治	電流がつくる磁力 振動を「創る」×プログラミング教育
生活科	2年い組	新田 織菜	あしたへジャンプ 生活を豊かにする生活科の授業
図画工作科	5年ろ組	高橋 英理子	「本物」との出会いから 表現と鑑賞の一体化を目指して
体育科	3年い組	中安 翼	バウンドネットゲーム 攻守一体型から連携型につなぐネット型ゲームの授業づくり

公開授業Ⅱ

10:00～10:45

算数科	2年ろ組	草地 貴幸	分数 数の見方・考え方を豊かにする学び
理科	3年ろ組	辻本 真治	音の性質 振動を「見る」×ユニバーサルデザイン
道徳科	5年は組	大西 理沙	「自由とは」A1 教材名「うばわれた自由」 役割演技を通して深い学びを目指す
外国語科	6年は組	三村 怜子	Let's enjoy English Only Zone! 「We can!」と実生活をつなぐ授業実践

研究協議会・演習

11:00～12:30

算数科	助言者 黒崎 東洋郎 岡山理科大学 教育学部初等教育学科 教授	図画工作科	助言者 上岡 弘明 岡山市立庄内小学校 校長
	司会者 森金 永二 岡山市立妹尾小学校 主幹教諭		司会者 平坂 多恵子 岡山市立幡多小学校 教諭
理科	プログラミング教育演習 ～はじめの一歩～ 基礎的なプログラミング教育について体験を通して共に学ぶ場を設定します。岡山県内で先行実践されている先生方に複数のブースを創っていただき、多様なプログラミング教材に触れる機会としました。	体育科	助言者 北原 和明 岡山県立岡山西支援学校小学部 教頭
			司会者 松本 拓也 岡山大学教育学部附属小学校 教諭
生活科	助言者 永井 伸一郎 赤磐市立仁美小学校 校長	道徳科	助言者 大野 光二 環太平洋大学次世代教育学部教育経営学科 特任教授
	司会者 山本 展之 瀬戸市内立牛窓西小学校 教頭		司会者 山本 晶子 里庄町立里庄東小学校 教諭
		外国語科	助言者 江尻 寛正 岡山県教育庁義務教育課指導班 指導主事 (主任)
			司会者 中江 悠 岡山市立城東台小学校 教諭

申し込み方法

お申し込みは本校ホームページより「第2回個人実践発表会参加申し込み」にアクセスしていただき、必要事項を入力して送信してください。
URL <http://www.okayama-u.ac.jp/user/fusho/>
他にFAX (下記申込書), E-mail (必要事項記入)でも受け付けています。
当日、指導案集をお渡しいたします。事前申し込みの方は必ずお渡しできるよう準備いたしますが、当日参加の方は先着順でのお渡しになります。なるべく事前申し込みをお願いいたします。

会場案内



○岡山駅で路面電車「東山行き」(約5分おきに発車)に乗り、終点「東山・おかでんチャギントンミュージアム駅」で下車し、南に徒歩5分です。岡山駅からの所要時間は約30分です。
○当日は駐車台数に限りがあります。つきましては、公共の交通機関をご利用いただきますようお願いいたします。また、できるだけ乗り合わせてお越しいただきますようお願いいたします。

令和元年度第2回個人実践発表会 参加申し込み 締切: 1月26日(日)まで

(学校名:所属先)		
都道府県名	所在地 (〒 -)	TEL () - () - ()
職名	ご芳名	ご予約 項目へ○を付け、教科等名をご記入ください。
	ふりがな	() 公開授業Ⅰ (教科等名) () 公開授業Ⅱ (教科等名) () 研究協議会・演習 (教科等名)



Webからの申し込みがおすすめ!